

Провоцирующий стиль Бросьте кости и прибавьте значение силы. Если результат больше или равен 8, то любой противник до конца боя будет атаковать только вас, если вы ближайшая к нему цель.	Тактическое отступление Бросьте кости, если результат 5 и больше, то бой прекращается, вам с союзниками удалось сбежать. Если от 2 до 4, то вы теряете жизнь. Если 0 или 1, то все угрозы в отряде теряют жизнь.	Метатель Длительное действие. До конца боя вы можете совершать дальние атаки, используя силу вместо ловкости. Прибавляемое значение при броске атаки и дистанция равна показателю силы.	Выпад Проведите атаку противника, находящегося на расстоянии от вас до двух шагов. Вы не теряете очки здоровья в случае провала.
Гнев Длительное действие. До конца боя прибавляйте 1 к броскам атаки по противнику, который находится в шаге от вас, если на костях 10, то вы автоматически побеждаете.	Запугивание Бросьте кости, если результат 5 и больше, то указанный малый или средний противник никого не атакует, пока не останется один.	Вечный страж Длительное действие. До конца боя ваша скорость передвижения становится равной одному шагу, но все броски костей в бою вы делаете с преимуществом (вместо одного броска вы делаете два и выбираете наибольшее значение).	Природная стойкость В ближайшем столкновении с противником вы не теряете жизнь при провале броска атаки, противник также не теряет жизнь.
На прозид Бросьте кости и прибавьте значение силы. Если результат 9 и больше, вы кидаете стоящего рядом малого или среднего противника в любого другого на поле и он теряет жизнь. Если результат броска 11 и больше, то и брошенный противник теряет жизнь.	Круговой удар Атакуйте до трёх стоящих в шаге от вас противников по отдельности. Вы не теряете жизни в случае провала.	Громовая поступь Бросьте кости и прибавьте значение силы. Если результат 8 и больше, то все противники оглушены и пропускают свой следующий ход.	Подлый удар Бросьте кости и прибавьте значение ловкости. Если результат 9 и больше, то указанный противник, находящийся на расстоянии от вас до двух шагов, теряет жизнь.
Попутный ветер Переместитесь в любое место на поле боя, при условии, что между указанной точкой и вами нет никаких заграждений.	Перестановка Вы меняетесь местами с указанным союзным героем или существом.	Скорострельность Длительное действие. Пока активна эта способность, вы атакуете противников два раза подряд. Действие эффекта прекращается, если вы разыгрываете любую другую карту.	Невидимость Длительное действие Бросьте кости и прибавьте значение ловкости. Если результат 9 и больше, то вы скрываетесь от ваших врагов независимо от их расположения. Ко всем броскам атаки вы прибавляете 3. Эффект прекращается после первого провала атаки.

Карты боевых способностей печатаются в 2 экземплярах и помещаются в единую колоду. Рекомендуется ламинирование.

Тореро Если вы не передвигались в этом ходу, бросьте кости и прибавьте значение ловкости. Если результат 9 и больше, то вы можете переставить всех противников на поле боя как вам угодно. После этого закончите ход.	Порыв Трёх ближайших противников отбрасывает от вас на 3 шага.	Боевая медицина Вы или союзник, находящийся от вас на расстоянии равном вашему интеллекту, восполняет себе одну жизнь.	Шальная удача Длительное действие. До конца боя вы или указанный игрок вместо бросков d4+d8 бросает две кости d8, но результат броска атаки на костях, равный 11 и больше всегда считается провалом.
Цепная молния При следующей вашей успешной атаке, ближайший к атакуемой цели противник теряет жизнь.	Дикая магия Возьмите случайную карту способности из колоды и немедленно разыграйте её. После чего положите обратно в колоду.	Мор Для каждого противника бросьте кости и прибавьте значение интеллекта. Если результат 8 и больше, то противник теряет жизнь. Если результат на костях 1 и меньше, то вы теряете жизнь.	Вампиризм Если вы не атаковали в этом ходу, отнимите жизнь у любого противника на расстоянии 1 шага и прибавьте себе, после чего завершите ход.
Поднятие слабой нежити Бросьте кости и прибавьте значение интеллекта. Если результат 6 и больше, то указанный труп поднимается и атакует ближайшего к нему вашего врага. Вы не можете управлять поднятым трупом.	А-стероиды Длительное действие. Прибавьте к выбранной характеристике (сила, ловкость, интеллект) себе или союзнику количество, равное броску кости d4, эффект держится до конца боя.	Призыв голема Бросьте кости и прибавьте значение интеллекта. Если результат 8 и больше, то вы призываете рядом с собой на поле боя существо большого размера, умеющее сражаться в ближнем и дальнем боях. Параметры голема: Опасность: 12 Дальность атаки: 6 Скорость: 6	Исцеляющие пары Бросьте кости и прибавьте значение интеллекта. Если результат 6 и больше, то вы и все ваши союзники бросаете кость d4 и восполняете количество жизней, равное выпавшему значению.
Магический шторм Длительное действие. До конца боя, каждый свой ход вы бросаете кость d4, в зависимости от результата получаете следующий эффект: 0 – повторно бросьте d4, если результат 0 – вы теряете жизнь; 1 – вы перемещаетесь в любую точку в радиусе 5 шагов; 2 – вы меняетесь местами с указанным союзником; 3 – самый дальний от вас противник теряет жизнь.	Истинная некромантия Бросьте кости и прибавьте значение интеллекта. Если результат 8 и больше, то указанный труп любого размера поднимается и становится подконтрольным вам союзником.	Великая некромантия Для каждого мёртвого малого или среднего существа бросьте кости и прибавьте значение интеллекта. Если результат 10 и больше, то он поднимается и до конца боя становится подконтрольным вам союзником.	Токсичность Длительное действие. До конца боя в начале каждого своего хода бросайте кости, если результат 8 и больше, то ближайший к вам противник теряет жизнь.

Карты боевых способностей печатаются в 2 экземплярах и помещаются в единую колоду. Рекомендуется ламинирование.

С глаз долой Уберите с поля боя любое малое или среднее враждебное существо, верните его только когда не останется других противников.	Тёмные фантазии Длительное действие. Вы и ваши союзники берут в руки дополнительно по 3 случайные карты способностей из колоды, но ни вы ни союзники до конца боя больше не можете разыгрывать карты из своей руки. Вместо этого вы разыгрываете случайную карту из руки союзника. В конце боя верните прежний набор способностей.	Перемотка Длительное действие. До конца боя вы и все ваши союзники вместо трёх бросков костей атаки, делаете один бросок с сохранением остальных правил.	С чистого листа Длительное действие. Отложите все ваши сыгранные и не сыгранные карты в руку и наберите то же количество случайных карт из колоды. До конца боя вы можете разыгрывать только их. Все разыгранные ранее длительные эффекты продолжают действовать. После окончания боя верните свой прежний набор способностей.
Одной крови Поменяйтесь с указанным союзником количеством жизней. После окончания боя поменяйтесь обратно.	Магический шулер Скопируйте и разыграйте эффект случайной карты из руки указанного союзника.	Подчинение Бросьте кости, если результат 6 и больше, то указанный малый или средний противник переходит на вашу сторону.	Боевой танец Атакуйте противника. В случае успеха атакуйте следующего, если он на расстоянии 1 шага от вас. И так до тех пор, пока не случится провал.
Огненный шар Для каждого противника, находящегося в радиусе двух шагов от указанной на поле точки (квадрат 5x5 клеток), бросьте кости. Если результат 6 и больше, противник теряет жизнь.	Великий раздор Длительное действие. Вы теряете 3 жизни, но до конца боя все противники теряют возможность атаковать в составе толпы.	Всемогущество Бросьте кости, если результат 6 и больше, то вы имеете право разыграть эффект любой карты, которая была разыграна вами или вашим союзником в этом бою.	Банальность Придавайте или вычитайте единицу для любого последующего броска костей вами или союзником.
Малый обман Для любого одного последующего броска костей, вами или союзником, измените результат, перевернув кость d4 нужной вам гранью вверх.	Крупный обман Для любого одного последующего броска костей, вами или союзником, измените результат, перевернув кость d8 нужной вам гранью вверх.	Пожиратель жизни Длительное действие. До конца боя при каждой успешной атаке по противнику бросайте кости. Если результат 6 и больше, то вы восполняете себе одну жизнь.	Алтарь Длительное действие. Вы теряете способность передвигаться и атаковать. Но в свой ход можете восстановить себе или союзнику одну жизнь. Вы также можете использовать карты способностей. Данный эффект можно отменить в любой момент.

Карты боевых способностей печатаются в 2 экземплярах и помещаются в единую колоду. Рекомендуется ламинирование.

Случайность на входе Длительное действие. До конца боя в начале каждого своего хода бросайте кости, полученный результат вам нужно использовать вместо любого вашего последующего броска костей на атаку или способность в пределах этого хода.	Терраформинг Переместите или уничтожьте любой элемент ландшафта или заграждения на поле, либо создайте в свободном месте препятствие в виде стены высотой в 2 ваших роста, шириной в 1 шаг и длиной до 6 шагов.	Общий отдых В начале вашего хода, если вы не совершили никаких действий, то можете восстановить все использованные в бою карты способностей себе и союзникам (кроме карты общего отдыха). После чего ваш ход и ходы ваших союзников завершаются и начинается фаза противников. Все активные длительные эффекты отменяются, включая скрытность и невидимость.	Имя нам – Легион Бросьте кости и прибавьте значение интеллекта. Если результат 10 и больше и на костях 3 и больше, то в указанные вами места на поле до конца боя призываются союзные существа с опасностью 10, в количестве, равное суммарному результату броска (кости + интеллект). Если на костях меньше 3 или суммарный результат меньше 10, то в каждой свободной клетке в шаге от вас появляется враждебное существо с опасностью 10.
Боевой Детерминатус Длительное действие. До конца боя во время атаки вместо выпавшего числа на костях используется число 5. Отменяет эффект «Боевой магнум хаос»	Боевой магнум хаос Длительное действие. До конца боя во время атаки вместо обычного броска костей, бросается только одна кость (d4 или d8), если результат нечётный – атака автоматически успешна, если чётный – атака провалена. Отменяет эффект «Боевой Детерминатус»	Пробивные снаряды Длительное действие. Бросьте кости и прибавьте значение ловкости. Если результат 9 и больше, то до конца боя, при каждой вашей успешной атаке, остальные противники, стоящие на одной линии с вами и целью, опасность которых не выше чем у цели, теряют жизнь.	Перегруз характеристики Для любой последующей применяемой карты способности вами или союзником, если она предполагает бросок костей с прибавлением значения конкретной характеристики, можно изменить указанную в карте характеристику на любую другую.
Совершенство Бросьте кости и прибавьте значение вашей наименьшей характеристики. Если результат 11 и больше, то каждый противник на поле теряет жизнь, иначе теряете жизнь вы или указанный союзник.	Программантия Для любой последующей применяемой карты способности вы можете изменить её текст одним из следующих способов: – заменить любое слово на антоним, если тот существует, кроме слов «больше», «меньше», «наибольший», «наименьший». – убрать любое слово из текста. Если текст карты остался осмысленным, то эффект может быть разыгран. Конечная интерпретация остаётся на усмотрение мастера.	Большой оригинал Скопируйте однократно любую способность, использованную ранее в бою указанным вами противником. Интерпретация эффекта остаётся на усмотрение мастера.	Тактический прогноз Укажите любое враждебное существо. Мастер будет обязан вам сообщить всю информацию о нём: Опасность, особенности, количество жизней, если их больше одной, намерения и цели в ближайший ход.
Дезинсекция Бросьте кости и прибавьте значение вашей средней характеристики. Если результат 7 и больше, то все враждебные существа малого размера теряют жизнь.	Перегруппировка Бросьте кости и прибавьте значение силы. Если результат 9 и больше, то вы можете переставить себя и всех союзников в любые свободные места на поле.	Синьор минёр Бросьте кости и прибавьте значение ловкости. Если результат 7 и больше, то вы можете указать 3 свободные точки на поле, при наступлении на которые противник теряет жизнь. Каждая заложенная «Мина» детонирует один раз.	Героизм Потеряйте любое количество жизней, оставив себе как минимум 1. На своё усмотрение распределите эти жизни между союзниками (включая павших с 0 жизней). Союзники восполняют их не выше своего максимума.

Карты боевых способностей печатаются в 2 экземплярах и помещаются в единую колоду. Рекомендуются ламинирование.